

Kartenspiel mit Zahlen

aus dem Zahlenraum 100

Dieses Material bietet einen lustvollen und spielerischen Umgang mit Zahlen im Zahlenraum 100. Zahlen werden addiert und zerlegt.

14 blaue Karten: 10, 15, 20, 25, 30, 40, 45, 50, 60, 70, 75, 80, 90, 100

25 gelbe Karten mit Zerlegungen dieser Zahlen und

10 gelbe Karten mit Teilen dieser Zahlen: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35, 40, 45, 50

4 gelbe/blaue Multiplikationskarten/Divisionskarten

1 Deckkarte

Vorbereitung:

Die Zahlen auf den blauen Karten werden benannt und aufsteigend nebeneinander gelegt. Die gelben Karten werden besprochen:

- Die (jeweils 2-5) Zahlen werden addiert und der passenden blauen Zahl zugeordnet.
- Die Teiler werden mit den Multiplikationskarten kombiniert und der passenden blauen Zahl zugeordnet.
- Die blauen Zahlen werden mit den Divisionskarten kombiniert und der passenden gelben Zahl zugeordnet.

Spielvariante 1:

Beginn:

Die 14 blauen Karten werden gemischt und als verdeckter Stapel in der Tischmitte abgelegt.

Die 25 gelben Karten mit den Zerlegungen werden gemischt. Jede(r) Mitspieler(in) erhält 5 Karten. Überzählige gelben Karten werden beiseite gelegt.

Verlauf:

Die oberste blaue Karte wird aufgedeckt vor den Stapel gelegt. Jede(r) hat nun die Möglichkeit eine oder mehrere passende gelbe Karten anzulegen. (Passend bedeutet, dass alle Zahlen der gelben Karte in Summe die Zahl der blauen Karte ergeben.)

Die nächste blaue Karte wird aufgedeckt.

Ende:

Hat jemand keine gelbe Karte mehr, so endet das Spiel sofort. Sind alle blauen Karten verbraucht, so kann vereinbart werden, ob das Spiel endet oder der blaue Stapel gewendet wird und das Spiel weiter geht.

Variante:

Mehrere gelbe Karten können kombiniert und gemeinsam an eine blaue angelegt werden.

Spielvariante 2:

Die 10 gelben Karten mit den Teilen kommen hinzu. Die 4 Multiplikationskarten werden offen ausgelegt.

Der Ablauf von Spielvariante 1 bleibt. Die Werte der gelben Karten können nun mit Hilfe der Multiplikationskarten vervielfältigt werden.

Variante 2a: Überzählige gelbe Karten werden zum Aufnahmestapel. Kann ein(e) Spieler(in) keine gelbe Karte ausspielen, so muss eine Karte von hier genommen werden.

Variante 2b: Umkehrungsvariante mit den 4 Divisionskarten (ohne die 25 Zerlegungen!)